Les loups

En théorie, les loups de Bloodlust sont de redoutables prédateurs, ils pèsent près de 100 kilogrammes et sont plus grands que les loups de notre monde. Pourtant en regardant les caractéristiques d'un loup de base (20 points de vie, 10% en attaque et F de dommages) ou d'un solitaire (24 points de vie, 45% en attaque rapide, G de dommages et donc F en AR, 0 d'armure), on se demande bien comment font les Thunks pour tenir face aux pisteurs Piorads qui eux ont des chiens de guerre.

A titre de comparaison, un chien de guerre de base possède 28 points de vie, 30% en AB, F en dommages (donc G en AB) et est équipé d'une armure du cuir (2), les chefs de meute possèdent 55% en AB et sont équipés d'une armure de cuir clouté (5). De même, les caractéristiques d'un chacal solitaire de 20 kilogrammes sont supérieures à celle d'un loup (60% en AR, 28 points de vie).

Alors comment fait un Maître-Thunk avec son loup contre un pisteur Piorad avec 2 chiens ? Il fuit, obligatoirement, alors qu'à la base, ce groupe d'élite à été conçu pour s'opposer aux Chagars…

Loup	Base	Grand Mâle	Chef Meute	Solitaire	De guerre
Attaque brutale (AB)	10%	15%	25%	35%	40%
Attaque normale (AN)	20%	20%	25%	25%	25%
Attaque rapide (AR)	25%	30%	50%	60%	60%
Feinte (F)	10%	15%	20%	40%	40%
Esquive	25%	30%	35%	40%	40%
Acrobatie	20%	20%	20%	20%	20%
Course	20%	30%	35%	40%	50%
Discrétion	25%	25%	25%	30%	40%
Nage	20%	20%	20%	20%	20%
Repérage	30%	35%	40%	50%	50%
Points de vie	26	28	30	30	30
Dommages	F	G	G	G	H
Initiative	15	16	16	18	18

Armure	/	/	/	/	2

Les lézard des marais

Même genre de remarque pour le Lézard des marais, ou bien, les Gadhars ont dissimulé les véritables lézards à la Siroz Dream Team, ou bien il s'agit de désinformation délibérée… Mettez deux deynonichus adultes contre un lézard des marais solitaire et vous assisterez rapidement à son massacre…

Lézard des Marais	
Attaque brutale (AB)	85%
Attaque normale (AN)	10%
Attaque rapide (AR)	35%
Feinte (F)	5%
Esquive	5%
Acrobatie	5%
Course	15%
Discrétion	40%
Nage	70%
Repérage	25%
Points de vie	48
Dommages	J
Initiative	8
Armure	6